

Akmenės rajono savivaldybės viešosios bibliotekos projektas „Internetinės literatūrinės svetainės sukūrimas viešojoje bibliotekoje“

Projektu siekiama sudaryti galimybę kuriantiems Akmenės karšto gyventojams dalintis savo kūryba ir ją populiarinti tiek savo krašte tiek ir už jo ribų. Kaip priemonė siekiui įgyvendinti, projekto metu bus sukurta internetinė svetainė, kuri padės krašto literatams ir poetams skleisti savo kūrybą, o kūrybą mėgstantiems žmonėms susipažinti su jų darbais ir patogia skaitmenine forma patenkinti savo literatūrinius poreikius bei susipažinti su literatūrinėmis naujovėmis.

Svetainėje bus sudarytos galimybės kūrėjams bendrauti tarpusavyje, burtis į bendraminčių ratus ir padėti vieni kitiems tobulinti savo kūrybą diskusijomis ir komentarais.

Tikimasi, kad tokios svetainės atsiradimas paskatins ir dar nežinomų kūrėjų pasirodymą viešumoje, siekiant supažindinti su savo kūryba.

Norint, kad svetainėje būtų pateikiamas ne vien tekstinis turinys, projekto metu bibliotekos ir jos filialų darbuotojų grupė bus mokoma kurti filmukus literatūrine tema ir skelbti juos sukurtoje svetainėje.

Projekto partneris, Lietuvos Nepriklausomųjų rašytojų sąjunga, padės skleisdama informaciją apie svetainę, dalyvaudama jos kūrime ir konsultuodama nepatyrusius kūrėjus.

Alytaus Jurgio Kunčino viešosios bibliotekos projektas „Išmanioji biblioteka jaunimui“

Pagrindinis projekto tikslas yra prisidėti prie Alytaus miesto jaunimo saviraiškos ugdymo, socializacijos stiprinimo, kuriant saugią, tobulėjimą skatinančią erdvę bei gerinant edukacines, savišvietos ir užimtumo paslaugas bibliotekoje.

Projekto metu bibliotekoje bus įkurtos dvi laisvalaikio, saviraiškos ir edukacijos erdvės bei sukurtos trys naujos užimtumo paslaugos: bibliotekoje bus galima nemokamai savarankiškai virtualiai mokytis, nemokamai, terminuotai pasiskolinti iš bibliotekos interneto įrangą – USB modemą ar 4G maršrutizatorių, taip pat bus sukurta mobili vasaros skaitykla Alytaus miesto parke. Įkurtose erdvėse jaunimas galės dirbti kompiuteriu, mokytis, žaisti, leisti laisvalaikį. Projekto partneris – Alytaus miesto bendruomenės centras organizuos filmų kūrimo mokymus, kurių metu jaunimas filmuos, kurs ir montuos filmukus, dalinsis jais internete, vykdys jų aptarimus. Taip pat jaunimas galės tobulinti savo kūrybines, technologines kompetencijas fotografijos, IT įgūdžių tobulinimo, interneto svetainių kūrimo mokymų metu. Į veiklas bus įtraukiami kitos rasės jaunuoliai. Socialiai pažeidžiamam ar atskirtį patiriančiam jaunimui bus organizuojami socialinio, edukacinio, saviraiškos pobūdžio užsiėmimai.

Anykščių rajono Liudvikos ir Stanislovo Didžiulių viešosios bibliotekos projektas „Idėjų laboratorija: saviraiškos ir realizacijos erdvė“

Projektu siekiama paskatinti jaunų žmonių socialinį įsitraukimą ir aktyvumą suteikiant bibliotekoje erdvę ir technologines galimybes jų kūrybinių idėjų realizavimui ir bibliotekos paslaugų atradimui bei jų komunikavimui bendruomenei.

Projekto metu kartu su vietos švietimo įstaigomis ir nevyriausybinėmis organizacijomis bibliotekoje bus įkurta speciali erdvė, kurioje bus įkurtos garso ir grafikos laboratorijos bei filmavimo studija. Jose galės kurti jaunimas, o nemokantieji dirbti su ten pateikta įranga bus apmokyti, kaip tai daryti. Jaunimo idėjų išgryninimui ir realizavimui bus organizuojamos kūrybinės dirbtuvės.

Būsimos erdvės planavimu, įrengimu, priežiūra ir eksploatavimu savanoriškai pagrindais užsiims jaunimas, taip ugdant jų savarankiškumą, atsakingumą ir siekiant, kad šią erdvę jie laikytų sava.

Birštono viešosios bibliotekos projektas „Interaktyvi biblioteka – erdvė kūrybai ir atradimams“

Pagrindinis projekto tikslas yra prisidėti prie kryptingo Birštono savivaldybės jaunimo kūrybiškumo, mokymosi, verslumo, bendruomeniškumo ir socialinių įgūdžių ugdymo, kuriant inovatyvias paslaugas jaunimui.

Įgyvendinant projektą, bibliotekoje bus įkurtos: Mokymosi (bus organizuoti neformalus mokymai, pristatantys IRT ir jų galimybes, mokymai bendruomeniškumo, lyderystės, verslumo, kritinio mąstymo klausimais, kalbų ir kitų mokslo sričių mokymai, vyks konsultacijos profesinio orientavimo klausimais. Kartu su partneriais Birštono gimnazija ir Lietuvos inovatyvių profesinio rengimo įstaigų asociacija bus organizuotos integruotos pamokos, dalinamasi patirtimi, motyvuojami moksleiviai), Draugų (bendravimo) (organizuojamos diskusijos, viktorinos, žaidimai), Kūrybos, Kino ir konferencijų erdvės (ugdomieji renginiai ugdant technologines ir kūrybiškumo kompetencijas (darbas 3D spausdintuvu, bus kuriami animaciniai, video filmai, foto dirbtuvės, kartu su partneriais Birštono ir Prienų meno mokyklomis integruotos dailės ir muzikos pamokos, vyks kino terapijos užsiėmimai). Siekiant spręsti kartų susvetimėjimo problemą, į veiklas bus įtrauktas ne tik jaunimas, bet ir tėvai. Projekto partneriai Birštono jaunimo klubas kartu yra projekto tikslinė grupė, kartu dalyvaujanti užimtumo ir laisvalaikio veiklose. Birštono vienkiemio bendruomenė padės pritraukti jaunimą dalyvauti organizuojamuose mokymuose, pavėžės atokesnių kaimų gyventojus.

Biržų rajono savivaldybės Jurgio Bielinio viešosios bibliotekos projektas „Kaimas kine, kinas kaime“

Projektu siekiama integruoti Biržų rajono jaunimą į vietinių bendruomenių veiklą, skatinti jų bendruomeniškumą, suinteresuotumą kokybiškai leisti laisvalaikį ir pažinti savo krašto grožį.

Projekto metu jaunimas išmoks rengti scenarijus, fotografuoti, filmuoti, imti interviu, rinkti dokumentinę medžiagą, ją sisteminti ir trumpametražių filmų būdu pateiks visuomenei.

Kūrybinėmis kino dirbtuvėmis ir kino konkursu bus siekiama mažesnio jaunimo polinkio į neigiamas veiklas bei didesnio įsitraukimo į bendruomenę ir stipresnio bendrumo jausmo suvokimo.

Ypatingas dėmesys bus skiriamas įtraukti į kino dirbtuvių veiklą mažiau galimybių turinčius jaunuolius, užtikrinti erdvę jų veiklų iniciatyvoms. Projekto partneriai, vietinės bendruomenės ir Biržų rajono Jaunimo reikalų taryba, padės suburti jaunimą ir koordinuoti kūrybines dirbtuves.

Elektrėnų savivaldybės viešosios bibliotekos projektas „Saviraiškos erdvės paaugliams ir jaunimui įkūrimas“

Pagrindinis projekto tikslas yra gerinti Elektrėnų savivaldybės paauglių ir jaunimo gyvenimo kokybę, padėti socializuotis, teikiant įvairias laisvalaikio praleidimo, užimtumo ir neformalaus ugdymo paslaugas.

Projekto metu bus įkurta lengvai transformuojama saviraiškos užimtumo erdvė, kurioje siekiant didinti jaunuolių motyvaciją ir vertybes bus organizuoti savęs pažinimo užsiėmimai ir diskusijos dalyvaujant psichologui, vyks videofilmų peržiūros ir aptarimai. Projekto partneriai AB „Lietuvos energijos gamyba“, Elektrėnų savivaldybė prisidės prie renginių organizavimo – organizuos susitikimus su daug pasiekusiais žmonėmis, įvairius psichologinius užsiėmimus. Elektrėnų policijos komisariatas vykdys su nusikalstamos veiklos prevencija susijusias įvairių priklausomybių bei patyčių valdymo programas. Projekto metu bus skatinamas kūrybiškumas, ugdomos kompetencijos IT srityje kartu su partneriu Elektrėnų profesinio mokymo centru (kurio dėstytojai ves dalį 3D projektavimo mokymų, supažindins su 3D spausdintuvo galimybėmis) organizuojant *Windows 8.1 OS* mokymus, užsiėmimus 3D kūrybinių dirbtuvių laboratorijoje, kurių metu išmoks projektuoti bei spausdinti 3D objektus (dizaino, maketavimo, architektūros, inžinerijos sprendimai), užsiėmimai interaktyvaus stalo galimybių panaudojimo ugdymui, intelektualūs interaktyvaus stalo žaidimai.

Ignalinos rajono savivaldybės viešosios bibliotekos projektas „Vidutinio, vyresnio ir pagyvenusio amžiaus žmonių informacinių, socialinių ir sveikatingumo įgūdžių ugdymas naudojant naujausias kompiuterines technologijas Ignalinos rajono ir Visagino miesto bibliotekose“

Atsižvelgiant į išaiškėjusias Ignalinos rajono ir Visagino miesto bendruomenių narių bendruomeniškumo stokos, bendravimo, savarankiškumo ir naudingos informacijos gavimo problemas bei didelį sergamumą širdies ligomis, buvo parengtas projektas, kuriuo siekiama sudaryti geresnes sąlygas vidutinio, vyresnio ir pagyvenusio amžiaus žmonėms taikyti naujausias informacines technologijas savo sveiko gyvenimo ir bendravimo įgūdžių gerinimui ir naudotis elektroninėmis paslaugomis bei specialiosiomis kompiuterinėmis programomis savo kasdienės veiklos paprastinimui ir laisvalaikio turtinimui.

Projekto siekiams įgyvendinti numatyta naudojantis įsigytos įrangos pagalba organizuoti mokymus naudotis planšetiniais kompiuteriais gyventojams, muzikinius-literatūrinius karaoke vakarus, viktorinas, sveikatingumo paskaitas ir užsiėmimus su judesio atpažinimo žaidimų konsolėmis. Taipogi bus mokoma naudotis dokumentų vertyklių ir jų šablonų kūrimo programine įranga, leidžiančia teisingai pildyti lietuviškus dokumentus.

Tikimasi, kad bendradarbiavimas su partneriais – Visagino viešąja biblioteka ir Ignalinos visuomenės sveikatos biuru – duos teigiamus rezultatus siekiant sukurti bendruomenei skirtas, kokybiškas paslaugas.

Jonavos rajono savivaldybės viešosios bibliotekos projektas „Mokomės įdomiau“

Projektu siekiama sustiprinti Jonavos rajono jaunimo lietuvių kalbos žinias, pritaikant inovatyvius mokymosi metodus, siekiant prisidėti prie Jonavos moksleivių brandos egzaminų rezultatų gerinimo.

Bendradarbiaujant su projekto partneriu UAB „E. mokykla“, bus organizuojami jaunimo edukaciniai užsiėmimai, pasitelkiant nuotolinio lietuvių kalbos mokymo (-si) kursą, žinių patikrinimo žaidimus, taip pat kitus laisvai internete prieinamus šaltinius lietuvių kalbos žinių stiprinimui. Edukaciniai užsiėmimus ves mokytojai ir bibliotekininkai, kurie bus atrinkti ir apmokyti projekto metu. Projekto dalyviai nuotolinio lietuvių kalbos mokymo (-si) kursu galės nemokamai naudotis ne tik bibliotekoje, bet ir visur, kur tik yra interneto prieiga.

Kaišiadorių rajono savivaldybės viešosios bibliotekos projektas „Robotikos mokykla bibliotekoje“

Projektu siekiama skatinti vaikų ir jaunimo kūrybiškumą, inžinerijos, programavimo ir komandinio darbo įgūdžius, pasitelkiant programuojamus robotus bei tikslingą informacinių technologijų naudojimą.

Tikimasi, kad projekto metu kartu išaugs robotikos būreliuose dalyvaujančių vaikų motyvacija ir pagerės komunikavimo gebėjimai, tobulės matematikos, informatikos, mechanikos žinios, bus ugdomas kūrybiškumas, smalsumas ir komandinio darbo įgūdžiai.

Siekiant įgyvendinti užsibrėžtą tikslą bus parengti robotikos būrelių vadovai (Kaišiadorių rajono savivaldybės viešosios bibliotekos ir jos filialų darbuotojai) gebantys vesti būrelių užsiėmimus. Jiems bus parengta speciali metodika darbai su vaikais. Speciali metodika ir mokomoji medžiaga iliustruota filmukais bus parengta ir vaikams leidžianti jiems savarankiškai tobulėti robotikos srityje.

Projekto partneris, UAB „DATA MINER“, turintis didelę patirtį rengiant mokomąją medžiagą ir mokymo metodikas bei organizuojant kokybišką mokymosi procesą, bus atsakingas už metodinės medžiagos ir metodikų perengimą.

Kauno apskrities viešosios bibliotekos projektas „(RE)STARTAS: e. paslaugos Tau“

Pagrindinis projekto tikslas yra pasitelkiant IRT priemones gerinti e. valdžios ir e. verslo paslaugų prieinamumą Kauno regiono gyventojams, taip mažinant skaitmeninę atskirtį, skatinant verslumą bei gerinant bendruomenių gyvenimo kokybę.

Projektu siekiama didinti bendruomenės narių užimtumo ir karjeros galimybes suteikiant geresnes galimybes Kauno regiono gyventojams naudotis įvairių institucijų teikiamomis e. paslaugomis (e. verslas, e. finansai, e. prekyba, e. sveikata ir kt.). Projekto dalyviai (Kauno, Birštono, Raseinių gyventojai) galės tobulinti savo skaitmenines, verslumo ir finansines kompetencijas, gerins įgūdžius naudojantis e. valdžios paslaugomis. Projekto metu įrengus vaizdo transliacijų studijas partnerių bibliotekose bus organizuoti e. valdžios paslaugų mokymai (susitikimo metu ir vaizdo transliacijomis) gyventojams; e. paslaugų mokymų transliacijos ir pristatymai (pažymų, leidimų užsakymas, duomenų Sodrai teikimas, informacija apie mokesčius, e. bankininkystė, e. prekyba. e. parduotuvių, tinklaraščių kūrimas, jų naudojimas verslo produktų sklaidai ir kt.); rengiami

susitikimai su gerosios verslo patirties atstovais; sukurta mobili aplikacija, kurioje bus prieinamas mokymų ir susitikimų transliacijų archyvas. Projekto partneris Kauno apskrities valstybinė mokesčių inspekcija ves paskaitas, viešins e. paslaugas ir veiklas.

Kauno miesto savivaldybės Vinco Kudirkos viešosios bibliotekos projektas „Atrask save 3D mieste“

Pagrindinis projekto tikslas yra bibliotekose sukurti prielaidas didinti moksleivių profesinę motyvaciją ir kūrybiškumą visapusiškai teikiant profesinio orientavimo į IRT specialybes paslaugą. Projektas skirtas Kauno ir Klaipėdos moksleivių profesiniam orientavimui į technines specialybes. Projekto metu jaunuoliai ne tik susipažins su naujausiomis IRT technologijomis, bet ir bus motyvuojami rinktis technologinių mokslų studijas, būti inovatyvūs, panaudoti įgytas žinias praktiškai. Užsiėmimų metu 3D spausdintuvo pagalba bus kuriamas 3D maketas „Sumanus vandens miestas“. Projekto metu bus suformuotos pilotinės moksleivių grupės Kaune ir Klaipėdoje, kurios padedant projekto partneriui VŠĮ „Robotikos mokyklai“ bus apmokytos projekto metu bibliotekoje įrengtoje techninėje laboratorijoje (edukacinėje erdvėje) pagal pasirinktą techninių mokslų kryptį, taip pat jiems bus suteiktos inovacijų vadybos žinios. Moksleiviams Lietuvos inžinerinės pramonės asociacijos įmonėse po mokymų bus organizuota vasaros praktika. Projekto metu moksleivių grupėms bus prarasti profesinio orientavimo renginiai – ekskursijos, susitikimai su inžinerinių, IRT specialybių atstovais, kuriama profesinio orientavimo priemonė – mobilioji aplikacija.

Kauno rajono savivaldybės viešosios bibliotekos projektas „Moksleivių bendrųjų kompetencijų ugdymas Kauno rajono bibliotekose ir mokyklose panaudojant informacines technologijas“

Pagrindinis projekto tikslas yra ugdyti Kauno rajono moksleivių kūrybines, iniciatyvumo ir technologines kompetencijas, taikant IT priemones bei sudarant sąlygas kokybiškam integruotam formaliam ir neformaliai ugdymui.

Projekto metu bus tobulinami moksleivių gebėjimai mokslinėje ir papildomo ugdymo srityse panaudojant robotikos technologijas informatikos, matematikos, fizikos pamokose. Meninės veiklos ugdyme bus naudojamos vaizdo technologijų programos (integruojama į mokyklinius dailės, dizaino ir muzikos dalykus) ir planšetiniai kompiuteriai (kuriant animacijas, video vaizdus, supažindinant su tinklaraščių kūrimu ir kompiuterine leidyba, muzikos kūrimo principais). Moksleiviai mokysis pagal projekto partnerės Inovatyvaus moksleivių papildomo ugdymo tinklo pritaikytas ir įdiegtas 4 mokymosi ir užimtumo programas (robotikos pradedantiesiems ir pažengusiems, vaizdo technologijų ir darbo su planšetiniais kompiuteriais), gaus konsultacijas, kitą metodinę pagalbą. Sukurti robotikos komplektai bus naudojami formaliam ugdymui (kuris vyks mokyklose – projekto partnerių Kauno rajono Garliavos Jonučių progimnazijoje ir Kauno rajono Garliavos Jonučių gimnazijoje) ir neformaliai ugdymui bei savirealizacijos užsiėmimams (kurie vyks bibliotekose). Bendradarbiaujant su Kauno rajono švietimo centru projekto metu apmokyti bibliotekininkai ir mokytojai, toliau patys dirbsiantys su moksleiviais, pakels savo kvalifikaciją ir gaus kvalifikacijos pažymėjimus.

Kelmės rajono savivaldybės Žemaitės viešosios bibliotekos projektas „Inovatyvi bibliotekos erdvė – jaunimo saviraiškai“

Projektu siekiama prisidėti prie Kelmės rajono jaunimo laisvalaikio praleidimo kokybės gerinimo, įkuriant inovatyvią erdvę ir organizuojant saviraišką bei netradicinį mąstymą skatinančius užsiėmimus.

Įgyvendinant projektą bibliotekoje bus įkurta moderni erdvė, kurios atsiradimui pritaria savivaldybės meras, Jaunimo reikalų taryba, apklausti jauni žmonės. Atsižvelgiant į jaunimo poreikius ir naudojant moderniąsias technologijas, erdvėje numatytos veiklos, skatinančios kokybiškesnį laisvalaikį, saviraišką, kūrybiškumą, netradicinį mąstymą, gebėjimų, kurie galėtų praversti ateityje, ugdymą ir (ar) lavinimą: grafinio dizaino, filmavimo-montavimo kūrybiniai užsiėmimai, darbas su prezentavimo technika „Pecha Kucha“, paskaitos/susitikimai su sėkmingais žmonėmis (netradicinio mąstymo, savanorystės, lyderiavimo temos). Įsteigus mobilią technikos klasę, veiklos vyks ir 6-uose (t. y. 24 proc.) bibliotekos padaliniuose. Pirmiausia projekto metu grafinio dizaino ir filmavimo-montavimo gebėjimų įgis bibliotekos darbuotojai, kurie vėliau galės konsultuoti projekto dalyvius. mokymus; siekiant pritraukti kuo daugiau lankytojų erdvės veiklose bei informuoti rajono bendruomenę apie projekto eigą, rezultatus, įvairiais viešinimo kanalais organizuojama projekto sklaida ir viešinimas.

Projekto partneris VŠĮ Kelmės profesinio rengimo centras sukurs produktą – inovatyvios erdvės tinklaraštį, jį prižiūrės, padedant bibliotekos darbuotojams kurs vaizdo reportažus internetinei erdvei, savanoriaus. Kitas partneris, visuomeninė organizacija „Krašto informacija“, turinti didelę TV reportažų kūrimo, kitų veiklų organizavimo patirtį, vykdys grafinio dizaino, vaizdo filmavimo-montavimo užsiėmimus, sukurs filmą apie erdvės veiklas, prisidės prie projekto tvarumo konsultuodama darbuotojus ir erdvės lankytojus filmavimo-montavimo klausimais pasibaigus projektui.

Klaipėdos apskrities viešosios levos Simonaitytės bibliotekos projektas „Bendradarbiaujančios ir kuriančios bendruomenės – krašto pažinimui“

Projektu siekiama gerinti Klaipėdos regiono ir Plungės rajono visuomenės skaitmenines kompetencijas, skatinti bendruomeniškumą ir bendrą veiklą dalijantis kultūrine ir istorine atmintimi, bendromis vertybėmis, stiprinant kultūrinio tapatumo jausmą. Projekto metu bus kuriamos naujos elektroninės Krašto paveldo gido (www.krastogidas.lt) paslaugos: maršrutų įgarsinimo galimybė, maršrutų bei interaktyvaus edukacinio žaidimo vaikams ir jaunimui kūrimas. Šio gido interneto svetainėje yra įdiegti profiliai Klaipėdos regiono ir Plungės rajono organizacijoms, planuojančioms pildyti Krašto paveldo gido turinį. Bendradarbiaujant Klaipėdos apskrities viešajai I. Simonaitytės, Plungės ir Kretingos rajonų savivaldybių viešosioms bibliotekoms ir Pajūrio regioninio parko direkcijai numatoma plėsti šio gido turinį, vystyti gido interneto svetainę, pritaikant ją patogiau naudotis viso regiono bibliotekoms ir visuomenei, bei sukurti mobiliąją Krašto paveldo gido programėlę išmaniesiems įrenginiams. Bus vykdomi bendruomenės narių ir bibliotekininkų kvalifikacijos tobulinimo mokymai atitinkantys projekto veiklas, taip pat skaitmeninio raštingumo mokymai gyventojams Klaipėdos regiono ir Plungės rajono bibliotekose. Sukūrus mobiliąją programėlę vaikai, jaunimas ir senjorai bus kviečiami į edukacinius užsiėmimus (ekskursijos, edukaciniai užsiėmimai su gido pristatymais). Projekto partnerės – Kretingos rajono

savivaldybės M. Valančiaus ir Plungės rajono savivaldybės viešosios bibliotekos – taip pat vykdo informacinę, kraštotyrinę, skaitmeninio veiklas bei teikia visuomenei edukacines, kultūrinės ir laisvalaikio paslaugas.

Klaipėdos miesto savivaldybės viešosios bibliotekos projektas „Šeimos istorija – išsaugok atmintį“

Projektu siekiama suburti Klaipėdos miesto šeimas giminės istorijos fiksavimui ir tokiu būdu paskatinti daugiau laiko praleisti kartu. Projektu siekiama išspręsti vietos bendruomenės problemą: kūrybinių veiklų visai šeimai trūkumas, savo šeimos istorijos nežinojimas, o taip pat įgūdžių informacijai rinkti, išsaugoti, tvarkyti, publikuoti, nepakankamas turėjimas. Projekto metu vyks bibliotekos darbuotojų bei gyventojų mokymai kaip ir kur ieškoti genealoginės informacijos, kurti giminės genealoginius medžius, paruošti šeimos istorijos leidinį spaudai arba el. leidinį, vyks įvairūs edukaciniai renginiai atskiroms amžiaus grupėms ir visai šeimai, konkursai moksleiviams ir šeimai, genealoginių medžių parodos, bus įkuriamos šeimos istorijos išsaugojimo dirbtuvės, vyks įvairūs viešinimo renginiai.

Klaipėdos miesto pedagogų švietimo ir kultūros centras pasirinktas vienu iš projekto partnerių kaip moderni, informacinė, metodinė pedagogų kvalifikacijos tobulinimo institucija, teikianti kokybiškas edukacines paslaugas, besiorientuojanti į regiono ir šalies poreikius. Centras telkia pedagogus, kurių pagalba bus organizuojami konkursai jaunimui miesto švietimo įstaigose. Klaipėdos apskrities archyvas, projekto partneris, turi dokumentų saugojimo, kaupimo, tyrimo, populiarinimo patirtį, teikia dokumentų tvarkymo, paieškos, mokymo ir konsultavimo paslaugas. Lietuvos genealogijos ir heraldikos draugija (LGHD) – pasirinkta vienu iš projekto partnerių dėl plačių konsultavimo, mokymų, dalinimosi patirtimi galimybių. Draugija, jungianti didžiąją patirtį sukaupusius profesionalius istorikus-genealogus, organizuotų ir vykdytų darbuotojų mokymus bei konsultacijas.

Klaipėdos rajono savivaldybės Jono Lankučio viešosios bibliotekos projektas „Biblioteka be sienų“

Projektu siekiama ugdyti senjorų ir jaunimo kompetencijas, padedančias prisitaikyti informacinėje visuomenėje, skatinančias bendruomeniškumą, pilietiškumą, taip prisidedant prie Klaipėdos rajono gyventojų socialinės atskirties mažinimo bei mokymosi visą gyvenimą skatinimo. Pagrindinio projekto partnerio, Klaipėdos rajono švietimo centro, patirtis organizuojant Trečio amžiaus universiteto užsiėmimus įrodė tokio pobūdžio veiklų svarumą ir atskleidė Klaipėdos rajono bendruomenių socialinės atskirties problematiką. Klaipėdos rajone nėra sudaromos palankios sąlygos lankyti užsiėmimus ne tik senjorams iš kitų Klaipėdos rajono gyvenviečių, bet ir jaunimui. Projekto metu bus organizuojamos tiesioginės transliacijos, kurias bus galima ne tik stebėti iš bibliotekų filialų rajone bet ir interaktyviai dalyvauti užduodant klausimus ir pan. Senjorams planuojamų transliacijų temos: Dvasinio tobulėjimo ir psichologijos, Kraštotyros ir turizmo, Fizinio aktyvumo ir sveikos gyvensenos, Kultūros ir menų, Užsienio kalbų, Informacinių ir komunikacinių technologijų). Veiklos jaunimui skirstomos į dvi grupes: temines / edukacines transliacijas ir filmų transliacijas. Filmai bus rodomi iš LRT mediatekos, Goethe ir prancūzų institutų Lietuvoje fondo. Specialiai parinktais filmais siekiama lavinti, edukuoti ir priartinti jaunimą prie kokybiško kino meno, per kūrybiškumą ugdyti socialines kompetencijas. Edukacinės transliacijos jaunimui

planuojamos šių sričių: asmenybės stiprinimo, sveikos gyvensenos skatinimas, pilietiškumo ir bendruomeniškumo ugdymas, kūrybiškumo skatinimas.

Taip pat numatomos transliacijos iš savivaldybės arba seniūnijų, kurios bus vykdomos pagal administracijos atstovų arba piliečių poreikį, skatinančios domėjimąsi vietos savivalda bei įsitraukimą į bendruomenes.

Kretingos rajono savivaldybės M. Valančiaus viešosios bibliotekos projektas „Edukacinis kūrybinių medijų centras bibliotekoje“

Projektu siekiama užtikrinti Kretingos miesto ir rajono jaunimui turiningą laisvalaikį, savirealizaciją kūrybinių medijų srityje, kokybiškų žinių sklaidą. Šiam tikslui pasiekti bibliotekoje numatoma įkurti Edukacinį kūrybinių medijų centrą, kuriame darbo dienomis bei šeštadieniais bus laukiami miesto ir rajono jaunuoliai. Šiuo projektu taip pat siekiama suteikti žinių apie kūrybinių medijų galimybes, naujausių technologijų pritaikymo būdus, padėti jaunimui gilinti žinias fotografavimo, filmų kūrimo, dizaino ir pan. srityse, todėl numatoma rengti paskaitas, seminarus su kompetentingais savo srities specialistais. Paskaitose ir seminaruose dalyvaus po du bibliotekos specialistus tam, kad bibliotekininkai jaunimą galėtų kompetentingai konsultuoti jų savarankiško darbo metu bei po projekto. Tikimasi, kad projekto metu jaunuolių įgyta patirtis pasitarnaus ne tik turiningam laisvalaikiui, bet ir specialybės pasirinkimo kelyje.

Vieną iš projekto tikslų – rengti kokybiškus mokymus, seminarus projekto dalyviams, pasiekti padės Lietuvos dailės akademijos Klaipėdos fakultetas, kuris specializuojasi šiuolaikinių kūrybinių medijų srityje. Kretingos pedagogų švietimo centras tarpininkaus rengiant išvažiuojamuosius seminarus. Mokymuose, seminaruose dalyvavę asmenys gaus dalyvavimą patvirtinančius pažymėjimus.

Lazdijų rajono savivaldybės viešosios bibliotekos projektas „Intelektinė ir pramoginė biblioteka“

Pagrindinis projekto tikslas yra išplėsti ir į aukštesnį kokybės lygį pakelti trijų savivaldybių teritorijose viešųjų bibliotekų vykdomą gyventojų technologinio ir skaitmeninio raštingumo mokymą.

Projekto pobūdis – kartu su partneriu Kauno technologijos universitetu vykdomi programavimo mokymai jaunimui (pagal tris programas: dronų / skraidyklių programavimas; žaidimų programavimas ir animacijos piešimas planšete) Lazdijų ir Druskininkų viešosiose bibliotekose ir Mobiliosios bibliotekos (automobiliu ir dviračiais) apsilankymai Lazdijų rajono viešosiose erdvėse ir nutolusiuose rajono taškuose. Mobiliojoje bibliotekoje bus nešiojami kompiuteriai, planšetės ir bevielis internetas, gyventojai bus mokomi naudotis e. paslaugomis (kompiuterių ir mobilių įrenginių naudojimo), organizuojami susitikimai su rašytojais, žaidimas „IQ šou“, išduodamos knygos, spauda. Mobiliąją biblioteką knygos bus pristatomos Lazdijų ir Druskininkų miestuose į viešas erdves (parkus, paežeres ir kt.) bei sanatorijas, globos namus, ligonines.

Marijampolės Petro Kriaučiūno viešosios bibliotekos projektas „IT kartos iniciatyvos bibliotekoje“

Pagrindinis projekto tikslas yra skatinti jaunimo saviraišką ir bendruomeniškumą, gerinant galimybes kūrybiškai naudoti informacines technologijas.

Projekto metu bibliotekoje bus įkurtos laisvalaikio ir ekspozicijų zonos, audiovizualinių menų dirbtuvės, kurioje bus ugdomos jaunimo audiovizualinių menų skaitmeninio turinio kūrimo kompetencijos (fotografijos, kompiuterinės grafikos, videomeno- žurnalistikos, skaitmeninės muzikos). Audiovizualinių menų dirbtuvėse bus įkurta foto / video studija skaitmeninio turinio kūrimui ir montažinė skaitmeninio turinio apdorojimui, surengti jaunimui savarankiško darbo užsiėmimai – mokymai, audiovizualinių menų dirbtuvėse jaunimas kurs video, kompiuterinės grafikos projektus, muzikinius klipus, darys įrašus, rengs foto sesijas. Projekto partneriai „Marijampolės telekinas“ suteiks žinių jaunimui dirbti su specifinėmis technologijomis – televizine technika, padės sukurti laidą „Jaunimo iniciatyvos Marijampolėje“, kuri bus parodyta per Marijampolės TV. Partneriai Kūrybos namai „EXTER“ praves mokymus videomenas / žurnalistika temomis.

Mažeikių rajono savivaldybės viešosios bibliotekos projektas „Pažangių technologijų ir laisvalaikio centras“

Projekto paraiškos rengimo metu biblioteka išsiaiškino, kad Mažeikių rajono nevyriausybinių organizacijų nariams, ugdymo įstaigų darbuotojams ir mokiniams trūksta tinkamai įrengtų aplinkų, kuriose galima būtų mokytis, mokytis ir rengti kokybiškus renginius.

Siekiant atliepti šiuos poreikius, Mažeikių rajono savivaldybės viešojoje bibliotekoje bus įrengtos erdvės mokinių savišvietai ir komandiniam mokymuisi, netradicinių pamokų vedimui, laisvalaikio praleidimui ir nevyriausybinių organizacijų renginių ir darbo organizavimui. Dar šeši bibliotekos filialai bus aprūpinti įranga, leidžiančia minėta veikla užsiimti ir filialuose.

Įgyvendinant projektą, pasinaudodami įsigyta įranga, bibliotekininkai bei partneriai organizuos mokymus, paskaitas NVO ir mokytojams, edukacinius užsiėmimus moksleiviams bei kino peržiūras, NVO pačios organizuos renginius savo nariams.

Projekto partneriai – Mažeikių moterų LIONS klubas, rajono švietimo skyrius ir Mažeikių rajono savivaldybės visuomenės sveikatos biuras, siekiantys aktyviai dalyvauti bendruomenės švietimo projektuose, prisidės savanoriškomis veiklomis, organizuojant edukacinius užsiėmimus vaikams, netradicines pamokas moksleiviams ir sveikatingumo renginius nevyriausybinių organizacijų nariams.

Pakruojo rajono savivaldybės Juozo Paukštelio viešosios bibliotekos projektas „IRT kilnojamojo centro įkūrimas Pakruojo Juozo Paukštelio viešojoje bibliotekoje“

Projektu siekiama atitraukti nuo žalingų įpročių, nusikalstamo elgesio ir patyčių Pakruojo rajono savivaldybės vaikus ir jaunimą, suteikiant jiems galimybę turiningai leisti laisvalaikį ir užsiimti įdomia veikla, kartu suteikiant naujų žinių ir įgūdžių.

Didelis dėmesys projekto metu bus skiriamas „pavežamiems“ vaikams, kurie po pamokų priversti iki 3 valandų laukti mokyklinio autobuso, kol bus parvežti namo. Vaikų laukiamas laikas išnaudojamas turiningam ir pamokančiam laisvalaikiui.

Projekto metu bus įrengtas kilnojamas informacinių technologijų centras, kuris kelias per bibliotekos padalinius. Panaudojant įsigytas informacines technologijas ir mokomąsias priemones bus organizuoti kūrybiniai ir edukaciniai užsiėmimai vaikams ir jaunimui, ugdantys jų suvokimą apie žalingų įpročių žalą ir sveikos gyvensenos naudą, įtraukiant juos į mokymo procesą tiesiogiai žaidžiant.

Projektas bus vykdomas kartu su Žeimelio gimnazija ir Pakruojo rajono savivaldybės visuomenės sveikatos biuru.

Palangos miesto savivaldybės viešosios bibliotekos projektas „Palangos istorija jungia kartas“

Projektu siekiama suburti Palangos senjorus ir jaunimą bendrai miesto istorijos fiksavimo ir sklaidos išmaniaisiais įrenginiais veiklai. Projekto veiklomis siekiama sumažinti senjorų skaitmeninę atskirtį, paskatinti senjorų ir jaunimo bendravimą, suburiant juos bendroms veikloms bibliotekoje. Kaip priemonės tikslui pasiekti pasirinktos Palangos miesto istorija ir išmanieji įrenginiai.

Projekto metu numatyta apmokyti bibliotekininkus maksimaliai panaudoti išmaniuosius įrenginius ir žinias perteikti senjorams pagal pačių paruoštą senjorų mokymo naudotis išmaniaisiais įrenginiais medžiagą. Senjorų mokymuose įgytos žinios bus įtvirtintos mieste kartu su jaunimu fiksuojant Palangos istorijos objektus išmaniaisiais įrenginiais. Vėliau, specialiai tam paruoštoje erdvėje, visi kartu peržiūrins rezultatus, dalinsis prisiminimais ir istorinėmis žiniomis. Užfiksuoti Palangos istoriniai objektai bus naudojami kuriant edukacinę viktoriną „Palangos istorija jungia kartas“ ir kraštotylinį orientacinį žaidimą „Palanga. Pažink išmaniai“. Abi šios iniciatyvos jau įtrauktos į miesto šventės „Palangos dienos 2016“ programą.

Projekto partnerio Palangos kurorto muziejaus specialistai pasidalins turimais fondais, prisidės prie edukacinės viktorinos ir orientacinio žaidimo kūrimo.

Panevėžio miesto savivaldybės viešosios bibliotekos projektas „3D: Domėkis. Dalyvauk. Dalinkis“

Atsižvelgdama į tai, kad Panevėžio miesto ugdymo įstaigose ribotai taikomos inovacijos neskatinama mokymosi motyvacijos, popamokinės veiklos mieste trūkumas riboja moksleivių formalaus ugdymo galimybes, o vyresnio amžiaus žmonės stokoja saviraiškos ir menkai save vertina dėl nepakankamo gebėjimo naudotis informacinėmis technologijomis, Panevėžio miesto savivaldybės viešoji biblioteka vykdys informacinėmis technologijomis paremtą edukacinę veiklą, didinant formalaus mokymo efektyvumą bei suteikiant naujas galimybes jaunimo laisvalaikiui ir senjorų savirealizacijai.

Pritaikant naujas technologijas projekto metu bus organizuojamos integruotos pamokos, kūrybinės dirbtuvės moksleiviams, gyventojų kompiuterinio raštingumo ir e. žinių mokymai bei „Jaunojo informatiko mokyklėlės“ pamokos.

Edukacinės veiklos organizavimo partneriais taps Kauno technologijos universitetas, Panevėžio „Ažuolo“ pagrindinė mokykla ir Panevėžio Rožyno progimnazija. Numatytiems veikloms įgyvendinti bus naudojami 3D spausdintuvai, foto ir kompiuterinė įranga.

Panevėžio rajono savivaldybės viešosios bibliotekos projektas „Štai koks mano kaimas“

Projektu siekiama stiprinti bendruomenių kartų ryšį, kuriant krašto paveldo skaitmeninį turinį pasitelkus naujausias informacines ir ryšių technologijas.

Bendros projekto veiklos apjungs visas bendruomenės kartas ir suvienys toliau kuriant tobulesnę bendruomenės socialinę, kultūrinę, informacinę aplinką. Projekto metu bus galima įgyti krašto paveldo skaitmeninio turinio kūrimui reikalingų žinių ir įgūdžių. Skirtingų kartų atstovams bus sudarytos galimybės bendram suvienijančiam darbui organizuojant krašto paveldo fiksavimą, ekspedicijų po savo kaimą metu, renkant informaciją iš senųjų gyventojų: filmuojant, fotografuojant ir darant garso įrašus.

Surinkta medžiaga bendromis jaunimo ir senjorų pastangomis edukacinių užsiėmimų metu bus paversta į savo kaimo istoriją bei dabartį pristatančius filmukus, kurie bus pristatomi renginių metu. Skaitmeninio turinio kūrimui ir fiksavimui bus naudojami planšetiniai kompiuteriai, o ekspedicijų ir kūrybinių dirbtuvių metu skirtas turinys bus panaudotas „Panevėžio krašto paveldo virtualus archyvo“ kūrimui.

Projekto partneriai (Panevėžio rajono švietimo centras, Panevėžio rajono bendruomenių sąjunga) kartu su biblioteka sieks ugdyti ir lavinti įvairius rajono žmonių skaitmeninio raštingumo gebėjimus, nepriklausomai nuo jų amžiaus ir išsilavinimo.

Pasvalio Mariaus Katiliškio viešosios bibliotekos projektas „Modernių jaunimo erdvių „Mono arba Stereo“ tinklo kūrimas“

Projektu bus siekiama spręsti Pasvalio rajono savivaldybės jaunimo problemas: menka jaunimo motyvacija, pilietinis pasyvumas ir menkas dalyvavimas bendruomenės gyvenime, socialinių įgūdžių praradimas, nedarbas ir verslumo stoka bei nepakankamos galimybės kūrybiškumui pasireikšti.

Šioms problemoms spręsti projekto metu bus įkurta kūrybinė erdvė viešojoje bibliotekoje ir pritaikytos erdvės jaunimui dar 6 padaliniuose, įkurta mobili kūrybinė laboratorija, aprūpinta šiuolaikine IRT įranga ir kitomis priemonėmis bei sukurtas interaktyvus jaunimo bendravimo tinklas suteikiantis unikalią nuotolinio bendravimo tarpusavyje galimybę.

Įkurtų erdvių, mobilios laboratorijos ir interaktyvaus bendravimo tinklo pagalba bus rengiamos interaktyvios sąšaukos ir diskusijų klubai ugdantys aktyvumą, pilietiškumą bei motyvaciją, organizuojamas mokymo ir motyvavimo veiklų ciklas verslumo ir integravimosi į darbo rinką ugdymui bei specialių įgūdžių įgijimui. Projektu taip pat bus skatinamas jaunimo savanoriavimas ir socialinės rizikos jaunimo įsitraukimas į jaunimo veiklas.

Projektą įgyvendinti padės Pasvalio rajono savivaldybė, verslininkų ir jaunimo organizacijų asociacijos, kultūros organizacijos, darbo birža ir AB „Swedbankas“.

Plungės rajono savivaldybės viešosios bibliotekos projektas „Plungės išmanusis parkas“

Projektu siekiama sustiprinti neformalųjį rajono vaikų ir jaunimo gamtinį, ekologinį ugdymą, gerinti skaitmenines vaikų ir jaunimo kompetencijas. Plungės biblioteka yra įsikūrusi istorine ir gamtine prasme išskirtinėje vietoje – 60 ha miesto parke, kultūros paveldui priklausančiame M. Oginskio dvare – restauruotoje XIX a. laikrodinėje oranžerijoje. Turėdama įkvepiančią aplinką ir erdves biblioteka imasi istorine ir gamtine prasme itin turtingą Plungės parką paversti „išmaniąja“ žaliąja

zona. Bus sukurta virtuali edukacinė-pažintinė programa su pritaikymu mobiliesiems įrenginiams, skirta atraktyviai supažindinti vaikus ir jaunimą su Plungės parku, jo augmenija, gyvūnija bei istorija. Programą įsisavinę bibliotekininkai organizuos vaikams ir jaunimui ekskursijas po parką virtualiai bei gyvai, parke ir bibliotekoje bus rengiamos viktorinos, žaidimai gamtos ir ekologijos tema. Siekiant ugdyti praktinius aplinkos pažinimo ir gamtosaugos įgūdžius, ugdymą ir mokymą virtualiosios programos pagalba papildys praktiniai gamtos pažinimo, ekologiniai užsiėmimai: kūrybinės gamtos dirbtuvėlės, meno plenerai parke, žaliosios laboratorijos ir pamokos prie bibliotekos auginamame vaistažolių sode. „Išmanus“ buvimas gamtoje, su gamta yra pagrindinis projekto moto.

Žemaičių dailės muziejus – įsikūręs Oginskių dvaro rūmuose, priklausantis tam pačiam, kaip ir biblioteka, Oginskių dvaro kompleksui ir įsikūręs tame pačiame parke – yra suinteresuotas kuo platesne informacijos apie parką ir dvarą sklaida bei siekia tų pačių tikslų: padaryti parką kuo gyvesnį, pritraukti į jį kuo daugiau žmonių, sustiprinti „žaliąjį“ judėjimą parke. Muziejus turi sukaupęs vertingos informacijos. Projekto partneriais taip pat sutiko būti: Žemaičių dailės muziejus (ŽDM), Žemaitijos nacionalinis parkas (ŽNP), Klaipėdos universiteto Botanikos sodas, foto klubas „Žybt“, kultūros draugija „Saulutė“, klubas „Oginskių dvaro bičiuliai“.

Prienų Justino Marcinkevičiaus viešosios bibliotekos projektas „Inovatyvi komunikacija – naujos galimybės vartotojams“

Pagrindinis projekto tikslas yra mažinti Prienų rajono kaimiškųjų vietovių gyventojų socialinę, kultūrinę ir informacinę atskirtį, didinant bibliotekos paslaugų prieinamumą tobulinant nuotolines elektronines paslaugas bibliotekose.

Projekto metu bus teikiamos nuotolinės elektroninės paslaugos bibliotekoje: organizuotos nuolatinės įvairaus pobūdžio (kultūrinių, informacinių, edukacinių, švietėjiškų) renginių tiesioginės transliacijos į bibliotekos padalinius kaimiškose vietovėse. Bus transliuojami bibliotekoje vykstantys renginiai, projekto partnerių Prienų pedagoginės psichologinės tarnybos, Prienų ligoninės, Rašytojų klubo, Prienų rajono savivaldybės atstovų paskaitos ir susitikimai sveikatinimo, populiariosios psichologijos, literatūros bei kt. klausimais, konsultacijos e. valdžios, e. bankininkystės, mokesčių ir žemės deklaravimo, darbo paieškos klausimais.

Raseinių Marcelijaus Martinaičio viešosios bibliotekos projektas „Pažangėjanti biblioteka kiekvienam“

Projektu siekiama ugdyti rajono bibliotekininkų bei gyventojų skaitmenines kompetencijas, įtraukiant vietos bendruomenių narius į skaitmeninio turinio kūrimą. Projektas sudarys galimybę bibliotekų darbuotojams bei Raseinių rajono kaimų bendruomenių sąjungai (projekto partneriams) įgyti vaizdaus turinio kūrimo žinių ir gebėjimų. Įrengta mobili mokymo klasė leis gyventojus mokyti kaimo bibliotekose bei kaimo bendruomenių namuose. Projekto dalyviai įgytas žinias panaudos viešindami kaimo bendruomenių, asociacijų, visuomeninių organizacijų veiklas. Sustiprėjusios bibliotekininkų ir rajono gyventojų IT kompetencijos atsispindės baigiamajame renginyje – sukurtų lankstinukų, leidinukų, video klipų pristatyme. Projekto dalyviai, įgiję vaizdaus turinio kūrimo įgūdžių, aktyviau viešins bendruomenių, asociacijų, visuomeninių organizacijų veiklas per vietinę TV www.raseiniutv.lt, rajono spaudą.

Skuodo rajono savivaldybės R. Granausko viešosios bibliotekos projektas „Žemaičių kalba – 24/7“

Projektu siekiama sukurti vartotojams patrauklų informacinį portalą, leisiantį ne tik susipažinti su žemaičių kalbos raidos istorija, gramatika, žemaitiškai rašančiais autoriais ir jų kūriniais, bet ir suteikiantį galimybę mokytis žemaičių kalbos nuotolinių kursų metu arba žaidžiant edukacinius žaidimus. Projektas skirtas žemaičių kalbos (tarmės) puoselėjimo bei žemaitiškos literatūros sklaidos problemai spręsti.

Surinkta informacija apie žemaitiškai rašančius autorius ir jų kūrinius (ir patys kūriniai) bus naudojama, rengiant nuotolinių žemaičių kalbos mokymų programą, ruošiant dalomąją medžiagą mokymų dalyviams. Pagal parengtą mokymų metodiką bus vykdomi nuotoliniai žemaičių kalbos mokymai. Projekto metu ir po jo bus užtikrinta nemokama prieiga prie žemaitiškų kūrinių. Žemaitiškų kūrinių duomenų bazė bus reguliariai pildoma ir projekto metu, ir po jo. Projekto metu planuojama sukurti du edukacinius kompiuterinius žaidimus, skirtus žemaičių kalbos mokymuisi. Vienas žaidimas bus skirtas vaikams, kitas – jaunimui ir suaugusiems.

Projektas bus vykdomas kartu su Žemaičių kultūros draugija ir Skuodo literatų klubu. Partneriai buvo pasirinkti, atsižvelgiant į jų patirtį, kompetenciją ir praktinį įdirbį žemaičių papročių, tradicijų ir, svarbiausia, kalbos saugojimo ir populiarinimo srityje. Siekiant užtikrinti sklandų projekto įgyvendinimą, bus bendradarbiaujama ir su kitomis Žemaitijos etnografiniame regione veikiančiomis bibliotekomis.

Šakių rajono savivaldybės viešosios bibliotekos projektas „Šiuolaikinės technologijos – bendruomenės sveikatai“

Pagrindinis projekto tikslas yra prisidėti prie Šakių rajono bendruomenės psichologinės sveikatos gerinimo, padėti jiems siekti dvasinės ir psichinės sveikatos gerovės.

Projektu siekiama prisidėti prie Šakių rajono moksleivių, jų tėvų ir pedagogų bei kitų bendruomenės narių savo pažintinių funkcijų ugdymo ir treniravimo, gebėjimų kontroliuoti savo emocijas, atsparumo priklausomybėms ir stresui didinimo, teikiant biologinio grįžtamojo ryšio, pažintinių funkcijų lavinimo ir psichologų paslaugas. Projekto metu bibliotekoje bus įdiegtos pažangios šiuolaikinės informacinės technologijos: kompiuterinės įrangos ir *Biofeedback* (BFB – biologinio grįžtamojo ryšio) metodo pagalba bei kartu su projekto partneriu Šakių rajono savivaldybės pedagogine psichologine tarnyba padedant psychologams bus padedama tikslinėms projekto grupėms išmokyti kontroliuoti savo organizmo fiziologines reakcijas, kurios įtakoja psichinę būseną, įveikti bendravimo ir emocinius sunkumus, keisti ir lavinti socialinio elgesio įgūdžius; sudaryta galimybė bendruomenei naudotis kompiuterine internetine pažintinių funkcijų (atminties, dėmesio, loginio mąstymo ir informacijos apdorojimo greičio) lavinimo programa.

Šiaulių apskrities Povilo Višinskio viešosios bibliotekos projektas „Mobili inovatyvių technologijų laboratorija jaunimui“

Projekto siekiama sustiprinti jaunimo inovatyvius techninius gebėjimus, siekiant pagilinti IRT žinias ir skatinti domėtis IRT studijomis.

Projekto metu bus įrengta nauja mobili IRT naujovių išbandymų Laboratorija. Telšių iš Šiaulių apskrities 8–11 klasių moksleiviai bus mokomi 3D grafikos modeliavimo, kurs virtualius trimačius

3D modelius, spausdins juos 3D spausdintuvu, konstruos robotus ir juos programuos, iPad planšetėmis, kurs filmukus, mokysis pritaikyti „papildytą realybę“ mokymuisi, kurs ir pritaikys praktikoje QR kodus. Mokytojai ir bibliotekininkai bus mokomi naudotis mobilios laboratorijos įranga, vesti edukacinius užsiėmimus jaunimui. Siekiant paskatinti jaunimą aktyviai naudotis laboratorija, bus vykdomas naujos paslaugos viešinimas.

Projekto metu planuojama bendradarbiauti su VšĮ „Šiaurės Lietuvos kolegija“, VšĮ „Išmanioji mokykla“, UAB „AVAD Baltic“, bei dalintis turimais ištekliais: technine įranga, žmogiškaisiais ištekliais.

Šiaulių miesto savivaldybės viešosios bibliotekos projektas „Komiksų erdvė bibliotekoje“

Projektu siekiama sukurti patrauklią erdvę – Komiksų centrą – Šiaulių miesto vaikams ir jaunimui, pritraukiant visus bendruomenės narius, įdomiai ir turiningai leisti laisvalaikį, realizuoti savo idėjas, ugdyti kūrybiškumą, formuoti teigiamą požiūrį į skaitymą. Tai bus unikalus laisvalaikio užimtumo centras (toliau – Komiksų centras) ir 3 mobilios komiksų skaityklos (su tam pritaikyta IT įranga ir komikso žanro fondu) kituose trijuose bibliotekos filialuose, išsidėsčiusiuose skirtingose Šiaulių miesto dalyse. Projektu siekiama populiarinti komikso žanrą Lietuvoje, kaip priemonę, padėsiančią nagrinėti opias visuomenės problemas, formuoti teigiamą požiūrį į skaitymo skatinimą ir sudaryti sąlygas kūrybingos bendruomenės formavimuisi, informacinio ir skaitmeninio raštingumo lygio augimui ir kokybiško laisvalaikio plėtrai. Čia lankytojai mokysis pasakoti įvairias istorijas komikso pavidalu, rengiami teminiai komiksų kūrimo konkursai, skaitymo skatinimas komiksų pagalba, edukaciniai užsiėmimai, darbuotojų ir lankytojų mokymai.

Projekto bendradarbiavimo partneriai individuali A. Steinsvik įmonė, MB „Studio Mitkus“ ir Šiaulių universiteto Menų fakulteto Dailės katedros darbuotojai turi sukaupti vertingos patirties komiksų kūrime. Partneriai iš Prancūzijos instituto Lietuvoje padės užmegzti bendradarbiavimo ryšius su užsienio šalyse veikiančiais komiksų centrais, muziejais, skatinti kultūrinius mainus, organizuojant parodas ir susitikimus.

Šiaulių rajono savivaldybės viešosios bibliotekos projektas „Verslo ir amatų akademija“

Projekto tikslas – sustiprinant motyvacijos, kūrybiškumo, verslumą skatinančius įrankius ir informuotumo įgūdžius, sudaryti jaunimui reikalingas verslo pradžios sąlygas Šiaulių rajone. Projekto vykdymo metu šešiuose bibliotekos filialuose bus įrengtos modernios erdvės – mini biurai mokymuisi ir verslumui skatinti. Šiose erdvėse bus organizuojami teoriniai ir praktiniai seminarai, kurie ugdys jaunų žmonių veiklumo ir verslumo motyvaciją, socialines kompetencijas, supažindins su verslo pradmenimis, teisine baze, rinkodaros ir finansinės atsiskaitomybės prievolėmis, naudojimosi mobiliomis technologijomis ir virtualia erdve rinkodaros tikslais. Bus pristatyta verslo pradmenų informacinės ir mokymo literatūra, skaitmeninių išteklių bazės „Pagalba verslui“, „Savęs pažinimo bei tobulėjimo link“. Bibliotekos patalpose įsteigtuose mini biuruose, aprūpintuose IT ir programine įranga, verslumo pradmenis įgavęs jaunimas bus skatinamas pradėti ir vystyti savo verslą: pateikti reklamą, vykdyti užsakymų, apyvartos ir mokesčių apskaitą, naujų gaminių projektavimą. Projekto metu suburtas amatininkų praktikų-mentorių tinklas bus įtrauktas į jaunimo verslumo mokymus. Planuojama dalį klausytojų dar papildomai apmokyti ir parengti savanoriais, galinčiais užtikrinti projekto tvarumą.

Projekto partneriai: Šiaulių rajono savivaldybės viešoji biblioteka, Šiaulių rajono savivaldybės jaunimo reikalų taryba, Šiaulių rajono savivaldybės Etninės kultūros ir tradicinių amatų centras, Šiaulių rajono Kuršėnų kūrybos namai, Šiaulių Sauliaus Sondeckio menų gimnazija, Šiaulių teritorinės darbo biržos Jaunimo darbo centras, Šiaulių rajono turizmo ir verslo informacijos centras, Šiaulių rajono savivaldybės švietimo centras, Šiaulių rajono Kuršėnų Pavencių mokykla, Šiaulių rajono kultūros centras, Šiaulių valstybinė kolegija.

Šilalės rajono savivaldybės viešosios bibliotekos projektas „Interaktyvi edukacinė-terapinė erdvė jaunimui“

Projekto tikslas: įkurti bibliotekoje interaktyvią-terapinę erdvę jaunimui, siekiant užtikrinti kokybišką laisvalaikį, kelti jaunų žmonių motyvaciją bei prisidėti prie savižudybių prevencijos. Vienas iš būdų išspręsti jaunų žmonių užimtumo ir savirealizacijos problemą bei prisidėti prie savižudybių prevencijos – įkurti bibliotekoje interaktyvią erdvę jaunimui ir organizuoti įvairias edukacines-terapines veiklas – smėlio, kino, žaidimų ir judesio. Tai būtų pirmoji ir vienintelė tokio pobūdžio erdvė jaunimui Šilalės rajone. Įrengus modernią ir šiandieninius jaunimo poreikius atitinkančią erdvę, vyks Viešosios bibliotekos ir jos penkių didžiųjų filialų darbuotojų mokymai, kuriuos vykdys projekto partneris AB TEO LT. Bibliotekininkai išmoks dirbti su IT įranga, išklausus psichologo vedamų paskaitų, kaip bendrauti su psichologinių problemų turinčiu jaunu žmogumi, taip pat, kaip taikyti piešimo smėliu, kino, žaidimų ir judesio terapijas. Taigi projektas prisidės prie jaunų žmonių laisvalaikio praleidimo ir gyvenimo kokybės gerinimo, o tai reiškia, ir prie Šilalės rajone išaugusių savižudybių prevencijos. Edukacines-terapines veiklas, panaudojant IT įrenginius, ves specialiai tam apmokyti bibliotekos darbuotojai. Užsiėmimai vyks ir Viešojoje bibliotekoje, ir jos penkiuose filialuose. Jauni žmonės bus kviečiami per spaudą, internetą, informacinius plakatus, išvažiuojamųjų vizitų pas projekto partneres – rajono mokyklas metu: Šilalės Simono Gaudėšiaus, Pajūrio Stanislovo Biržiškio, Kaltinėnų Aleksandro Stulginskio, Laukuvos Norberto Vėliaus, Kvėdarnos Kazimiero Jauniaus gimnazijos, Upynos Stasio Girėno vidurinė mokykla.

Šilutės rajono savivaldybės Fridricho Bajoraičio viešosios bibliotekos projektas „Bendruomenės „HUB‘as“ bibliotekoje „Atrask savo saviraiškos kodą“

Pagrindinis projekto tikslas yra skatinti bendruomenės asmenų kūrybinę saviraišką ir motyvaciją, tobulinant esamas ir kuriant naujas edukacines, neformalaus ugdymo paslaugas bibliotekoje. Projekto metu padedant projekto partneriui – Šilutės rajono savivaldybei – Šilutės rajono savivaldybės viešojoje bibliotekoje bus įkurtas bendruomenės „HUB‘as“ „Atrask savo saviraiškos kodą“, kuriame bus organizuotas įvairiapusis bendruomenės narių neformalus lavinimas, organizuojant įvairius saviraiškos užsiėmimus (saviraiškos kodus): 1) kūrybiškumo (mokoma dirbti su įvairiomis dailės technikomis bei priemonėmis, vaidinti su personažais-lėlėmis, žaisti, draugauti, bendrauti), 2) elektronikos (supažindinama su elektronikos pagrindais, mokoma pritaikyti praktiškai), 3) žinių (vyks kompiuterinio raštingumo mokymai pradedantiesiems ir pažengusiems, užsienio kalbų mokymai, organizuojamos žinių lygos, turnyrai, viktorinos, kuriama internetinė enciklopedija), 4) modeliavimo (modeliuos, kurs ir projektuos objektus su 3D skeneriu ir spausdintuvu), 5) multimedijos (bus vykdomas neformalus ugdymas – interaktyvios integruotos pamokos panaudojant interaktyvųjį ekraną su integruotų pamokų paketu). Projekto metu bus

sukurta virtuali enciklopedijai „Šilutės šimtmečio žmonės“. Dalis veiklų (multimedijos, kūrybiškumo, žinių kodų užsiėmimai) bus vykdomos projekto partnerių Klaipėdos rajono ir Pagėgių rajono savivaldybių viešosiose bibliotekose.

Švenčionių rajono savivaldybės viešosios bibliotekos projektas „Technologijų centro „Failukas“ įkūrimas ir veikla bibliotekose“

Projektas skirtas sudaryti palankesnes sąlygas globos namų ir socialiai remtinų šeimų vaikams siekti geresnių rezultatų tikslųjų mokslų srityje vystant jaunuolių techninius gebėjimus per technines kūrybos būrelius bibliotekose.

Projekto metu bus dirbama su socialiai remtinų šeimų ir globos namuose gyvenančiais 13-15m. amžiaus vaikais. Vykdomas projektas sudaro palankias sąlygas šios tikslinės grupės pritraukimui į naudingas veiklas per informacines technologijas, siekiant kad vaikai per žaidimą, loginį mąstymą, 3D spausdinimo žinias įgytų papildomų žinių, kurios padės geriau mokantis tikslųjų mokslų ir pagerės šių dalykų įvertinimo rodikliai mokykloje. Užsiėmimai vaikams vyks ir bibliotekoje ir jos dviejuose padaliniuose įrengtuose technologijų centruose sujungtuose į bendrą kompiuterinį tinklą.

Projektą kartu įgyvendina: Švenčionių, Švenčionėlių ir Pabradės mokyimo įstaigos ir Pabradės bei Švenčionėlių globos namai bei VšĮ „Robotikos mokykla“.

Tauragės rajono savivaldybės Birutės Baltrušaitytės viešosios bibliotekos projektas „Jaunųjų inžinierių laboratorija“

Pagrindinis projekto siekis yra didinti jaunimo užimtumą ir skatinti verslumą Tauragės apskrityje organizuojant technines kūrybos būrelius techninėse laboratorijose bei parengiant žmogiškuosius išteklius paklausių jaunimo neformaliojo ugdymo veiklų vykdymui Tauragės apskrities bibliotekose. Projekto metu projekto partnerių Tauragės ir Šilalės rajonų viešosiose bibliotekose projekto metu sukurtose kilnojamosiose techninėse laboratorijose bus organizuojami techninių kūrybinių bei verslumo gebėjimų vystymui skirti 3D modeliavimo, elektronikos programavimo, inovacijų vadybos užsiėmimai. Į grupes bus įtrauktos ir socialinės atskirties grupėms priklausantys jaunuoliai (ne mažiau kaip 10 proc. dalyvių). Mokytojams bus sukurtas elektroninis įrankis – metodinė priemonė (apimanti pamokų planus su techninėmis užduotimis ir jų sprendimais, moksleivių testavimo ir vertinimo rekomendacijomis, mokytojams yra galimybė konsultuotis tarpusavyje nuotoliniu būdu). Projekto partneriai Tauragės apskrities verslininkų asociacija ir AB „LESTO“ organizuos paskaitų ciklą projekto dalyviams bei geriausių jaunųjų kūrėjų konkursus, kurie juos motyvuos dalyvauti projekte.

Telšių rajono savivaldybės Karolinos Praniauskaitės viešosios bibliotekos projektas „MOKI ŽODJ – RANDI KELIĄ: Mokymosi visą gyvenimą nauda praktiškai, užsienio kalbų mokymasis“

Projekto tikslas: skatinti gebėjimą bendrauti užsienio kalba, panaudojant moderniausias kalbų mokymui skirtas technologijas. Projekto idėjos pasirinkimą lėmė šiuolaikinė pasaulio realybė ir suvokimas, kad nei vienas žmogus nesijaus visaverčiu, jeigu jis neturės kompiuterinių ir užsienio kalbų mokėjimo įgūdžių. Projekto metu bus mokoma anglų, vokiečių, ispanų, rusų, prancūzų,

švedų kalbų. Projekte numatyta gyventojus apmokyti dirbti su užsienio kalbų mokymo programine įranga.

Projekto nauda suinteresuotos visuomenės grupėms: mokiniams – papildomas kalbos mokymosi įrankis; mokytojams – papildomas kalbos mokymo įrankis; ieškantiems darbo – galimybė ieškoti darbo tarptautinėje rinkoje; senjorai galės bendrauti su kitataučiais šeimos nariais; verslininkams – naujų sandorių galimybių ratas platesnis; kultūros darbuotojams – geresnis reprezentavimas savo miesto įvairiose šalyse.

Telšių švietimo centrui, projekto partneriui, šis projektas sudarys tęstinumo erdvę savo veikloms: centras organizuoja kontaktines užsienio kalbų paskaitas, tęstinumas – bibliotekoje, kur gyventojas toliau turės galimybę tobulinti užsienio kalbos įgūdžius. Biblioteka sudarys galimybę mokytojams ekspertams pristatyti įvairius naujus mokymosi metodus, mokymų dalyviams bibliotekoje.

Trakų rajono savivaldybės viešosios bibliotekos projektas „Migruojantis kinas“

Pagrindinis projekto tikslas yra kuriant inovatyvias paslaugas, didinti aktyvių ir žingeidžių, tačiau ribotas galimybes turinčių, jaunuolių ir senjorų užimtumą, mažinti Trakų krašto gyventojų kultūrinę ir socialinę atskirtį, skatinti kultūrinę vaikų ir jaunimo edukaciją bei ugdyti kūrybiškumą.

Projektu siekiam didinti prasmingą Trakų ir Trakų rajono gyventojų užimtumą, sudaryti sąlygas aktyviai dalyvauti bendruomeninėje veikloje, ugdyti kūrybiškumą. Projekto metu filmų demonstravimui ir peržiūroms pritaikytose bibliotekos lauko ir patalpų erdvėse kartu su projekto partneriais Trakų kultūros rūmais, Trakų istorijos muziejumi, Trakų kūno kultūros ir sporto centru, Trakų rajono jaunimo turizmo ir laisvalaikio centru, bendruomene "Santalka" bus organizuojamos filmų (teminiai filmų pristatymai) peržiūros, susitikimai su kino kūrėjais, renginių (sporto, etnografinės, švenčių tematikos ir kt.) peržiūros, edukaciniai kino vakarai ir užsiėmimai bei kita veikla bibliotekų ir netradicinėse, dažniausiai lauko, rajono miestelių ir kaimų erdvėse. Projekto partneris UAB „Trakų žemė“ viešins projekto veiklas ir pasiekimus.

Ukmergės rajono savivaldybės Vlado Šlaito viešosios bibliotekos projektas „E-paslaugų fakultetas „Žinios naudingos tada, kai jos gali palengvinti gyvenimą“

Projektu siekiama suteikti vyresniojo amžiaus bendruomenės nariams kompiuterinio raštingumo ir e. paslaugų žinių ir įgūdžių, skatinančių kompleksinį raštingumą, gebėjimus naudotis informacinėmis technologijomis, elektroninėmis paslaugomis ir įvairaus formato viešosios informacijos priemonėmis, siekiant prisidėti prie jų skaitmeninės ir socialinės integracijos. Mažesniuose miestuose uždaromi kasdien reikalingų įstaigų filialai (AB „LESTO“, bankai ir pan.) – vienintelė galimybė pasiekti jų teikiamas paslaugas – internetas. Dėl nepakankamų technologijų naudojimo įgūdžių, informacijos apie esamas galimybes stokos, pakankamai didelė vyresniojo amžiaus Ukmergės rajono bendruomenės dalis, ypač kaimo vietovėse negali atlikti tokių kasdieninių paslaugų, kaip susimokėti mokesčius, deklaruoti pajamas, užsiregistruoti pas gydytoją, internetu pateikti įvairių prašymų pažymoms gauti.

Projekto metu, viešojoje bibliotekoje ir 6 kaimo padalinuose ketinama įkurti E-paslaugų fakultetą, kurio veikla padės suartinti biblioteką, bendruomenę ir pažangias technologijas bei sudarys sąlygas vyresniojo amžiaus bendruomenės nariams iš „nulinės“ patirties žengti į pradedančiuosius, o pradedantiesiems ir pažengusiems toliau tobulėti. Rajono savivaldybės (projekto partnerio), AB „LESTO“, VMI, banko ir kitų institucijų specialistai nemokamai apmokys ir projekto metu

konsultuos 10 bibliotekos darbuotojų, kurie vėliau savo įgytas žinias perduos mokymų dalyviams. Mokymais suinteresuotas ir projekto partneris – Trečiojo amžiaus universiteto Ukmergės filialas, kurio nariai aktyviai įsitrauks į mokymų organizavimą.

Utenos A. ir M. Miškinių viešosios bibliotekos projektas „Sutrikusios raidos vaikų bendrųjų gebėjimų ir socialinių įgūdžių ugdymas bibliotekose panaudojant tikslinius žaidimus bei kompiuterines ir aplinkos technologijas“

Projekto bus siekiama įtraukiant įvairaus amžiaus sutrikusio intelekto vaikus į bendrą veiklą bibliotekoje juos stipriau integruoti į visuomenę ir lavinti vaikų socialinius įgūdžius. Užsiėmimams su šiais vaikais bus naudojamos specialios bibliotekai adaptuotos metodikos bei pasitelkiamos inovatyvios priemonės, tokios kaip robotika, balsu valdomi kompiuteriniai socializacijos žaidimai ir judesio atpažinimu paremti įrenginiai (žaidimų konsolės).

Užsiėmimų su vaikais vedimui taikant minėtas metodikas bus parengti ir apmokyti savanoriai konsultantai iš projekte dalyvaujančių bibliotekų.

Projekto įgyvendinimui reikalingas užsiėmimų metodikas padės parengti Šiaulių universiteto, Socialinės gerovės ir negalės studijų fakultetas ir Utenos švietimo centras. Ruošiamose metodikose bus panaudoti partnerių sukurti įrankiai: Vilniaus universiteto Matematikos ir informatikos instituto socialinius įgūdžius ugdanti programa „Pagalbininkas“ bei VŠĮ „Hiteco“ ir UAB „Gluk Media“ judesio atpažinimu paremti žaidimai.

Projekto naudos gavėjais taps ir Zarasų bei Ignalinos rajonų savivaldybių viešosios bibliotekos.

Vilkaviškio rajono savivaldybės viešosios bibliotekos projektas „Vilkaviškio krašto etnografijos akademija“

Pagrindinis projekto tikslas yra užtikrinti vieningą prieigą prie kokybiškos, aktualios, kultūrinę, išliekamąją vertę turinčios etnografinės informacijos išteklių Vilkaviškio krašte, suteikiant erdvę edukacinei veiklai, amatų verslo kūrimuisi, turizmo plėtrai rajone.

Projekto metu bus renkama ir sisteminama informacija apie Vilkaviškio krašto etnografinį paveldą ir šios surinktos informacijos pagrindu sukurta vieninga Vilkaviškio krašto etnografinio paveldo interneto svetainė. Svetainėje bus informacija apie etnografinį-kultūrinį paveldą, projekto partnerio Vilkaviškio turizmo ir verslo informacijos centro susisteminta informacija apie krašto tautodailininkus ir amatininkus ir jų veiklas bei gaminius, Vilkaviškio turizmo ir verslo informacijos centro parengti turizmo maršrutai, viešinama informacija apie pilotines (projekto metu) ir nuolatinės (pasibaigus projektui) edukacijas bei renginių tvarkaraščius. Projekto metu projekto partneris Vilkaviškio rajono švietimo pagalbos tarnyba organizuos senaisiais amatais paremtus edukacinius mokymus jaunimui. Sukurta svetainė, turizmo maršrutai bus viešinami regioniniu ir nacionaliniu lygmeniu portaluose www.lietuvosmarsrutai.eu, www.turistas.lt, www.turizmokatalogas.lt. Projektu siekiama užtikrinti vieningą prieigą prie kokybiškos, aktualios, kultūrinę, išliekamąją vertę turinčios etnografinės informacijos išteklių Vilkaviškio krašte, suteikiant erdvę edukacinei veiklai, amatų verslo kūrimuisi, turizmo plėtrai rajone, skatinti Vilkaviškio krašto gyventojų, esamų ir nutolusių, kultūrinį aktyvumą, regiono tapatybės ir įvaizdžio kūrimą, telkti bendruomenę, įtraukti į kultūrinę veiklą įvairias gyventojų grupes.

Vilniaus apskrities Adomo Mickevičiaus viešosios bibliotekos projektas „#MŪSŪKRAŠTAS: Alytaus ir Vilniaus bendruomenių tapatumo ugdymas bibliotekose“

Projekto tikslas – atsižvelgiant į bendruomenių kultūrinius ir socialinius poreikius, ugdyti Vilniaus regiono bendruomenių tapatumą panaudojant turinį apie Alytaus ir Vilniaus kraštą.

Įgyvendinat projektą, bus sukurtos internetinės svetainės Vilnijos ir Alytaus kraštui, skirtos šių regionų bendruomenių tapatumą atskleidžiančiam kraštotyrimui turiniui talpinti. Apmokius projekte dalyvaujančių bibliotekų darbuotojus, į internetinę svetainę bus perkelti jau anksčiau sukurti, atnaujinti egzistuojantys ir kuriami nauji kraštotyrimai straipsniai.

Per naująsias informacines ir komunikacines technologijas, svetainių turinys bus pristatomas interaktyviuose stenduose ir parodose. Naudojant svetainėje pateiktą turinį, numatyta įgyvendinti edukacines programas skirtas vaikams, jaunimui ir suaugusiems, įtraukiant juos į aktyvų turinio kūrimą ir naudojimą.

Projektą kartu su pareiškėju įgyvendina Alytaus rajono savivaldybės viešoji biblioteka, Lietuvos aklyjų biblioteka, Vilniaus universiteto Komunikacijos fakulteto Bibliotekininkystės ir informacijos mokslų institutas ir UAB „Biznio mašinų kompanija“.

Vilniaus miesto savivaldybės centrinės bibliotekos projektas „Mes Knygų s@loje“

Įgyvendinant projektą į virtualią erdvę bus perkelti Vilniaus miesto savivaldybės bibliotekos jau dešimtmetį įgyvendinami vaikų biblioterapijos užsiėmimai taip siekiant spręsti socialinės rizikos vaikų ir jaunimo psichosocialines problemas ir stiprinti jų psichinę sveikatą.

Siekiant projekto tikslų, bus sukurtas interaktyvus virtualus žaidimas, sudarysiantis vaikams galimybę ne tik įsitraukti į bendrą žaidimą, susikurti savo personažą, bet ir dalyvauti biblioterapijos sesijose vedamose profesionalių psichologų.

Projekto partneriai ir naudos gavėjai: Vilniaus apskrities A. Mickevičiaus viešoji biblioteka, Utenos A. ir M. Miškinių viešoji biblioteka, Radviliškio, Zarasų ir Lazdijų rajonų savivaldybių viešosios bibliotekos, Vilniaus miesto Antakalnio vaikų socialinės globos namai, Mykolo Romerio universitetas, VO „Mūsų nameliai“, Vaikų ir jaunimo dienos centras.

Zarasų rajono savivaldybės viešosios bibliotekos projektas „Kūrybinių idėjų įgyvendinimas judriojoje medijų studijoje“

Projektu siekiama apjungiant spręsti dvi pakankamai tolimas problemas: jaunimo motyvacijos bei jiems suteikiamų sąlygų kūrybiškumui plėtoti stoką ir Zarasų kultūrinio turizmo paslaugų nepakankamą viešinimą.

Projekto tikslams pasiekti bus sukurta erdvė viešojoje bibliotekoje ir judrioji studija, paremta medijų technologijomis, skirta jaunimo kūrybinių idėjų, susietų su kultūriniu turizmu, įgyvendinimui. Projekto metu jaunimui bus organizuojami informacinių medijų technologijų teorijos-praktikos mokymai, pasitelkus profesionalius dėstytojus bei kūrybiniai užsiėmimai viešojoje bibliotekoje ir padaliniuose kultūrinio turizmo informacijos produktų kūrimui. Grupė projekto vykdytojo ir partnerių darbuotojų bus supažindinti su medijų technologijų teikiamomis galimybėmis ir apmokyti dirbti su nauja įranga ir kompiuterinėmis programomis, kad vėliau galėtų talkinti jaunesiems kūrėjams.

Zarasų viešosios bibliotekos ir partnerių (VŠĮ „Zarasų jaunimo centro“ ir Zarasų meno mokyklos) įgyvendinamas projektas susijęs su jaunimo inovatyviu mokymu, paskatins jaunas žmones įdomiai kūrybinei veiklai, susietai su kultūriniu turizmu ir bus nauja niša, kurią biblioteka galėtų sėkmingai užpildyti, spręsdama jaunimo nemotyvacijos problemą.